**Laporan Belajar Pertemuan 1 - Praktikum IMK**

Belajar mengenai menu berbasis teks, berlatih membuat menu dari bahasa C++

Praktikum 1.1

Membuat menu dalam bentuk sederhana bahasa C++. Menu tersebut menggunakan prosedur switch(x), dimana input x akan menampilkan case x. Menu ini dapat bolak-balik ke kondisi awal switch dan casenya. Dan juga belajar kondisi untuk menolak jika memasukan input di luar batas.

Praktikum 1.2

Melanjutkan dari praktikum 1.1 menambahkan desain yang lebih menarik. Desain ini merupakan bagaimana membuat suatu Menu dibungkus oleh kotak dan memiliki posisi yang sejajar.

Praktikum 2.1

Mengenal menu berbasis seleksi warna, mencoba mencetak warna dari code warna 1-255.

Praktikum 2.2

Melanjutkan dari praktikum-praktikum sebelumnya, hanya saja inputan utamanya menggunakan key panah bukan dengan input angka. Dan mengimplementasikan seleksi warna pada pergerakan cursor diposisi menu pilihan berada.